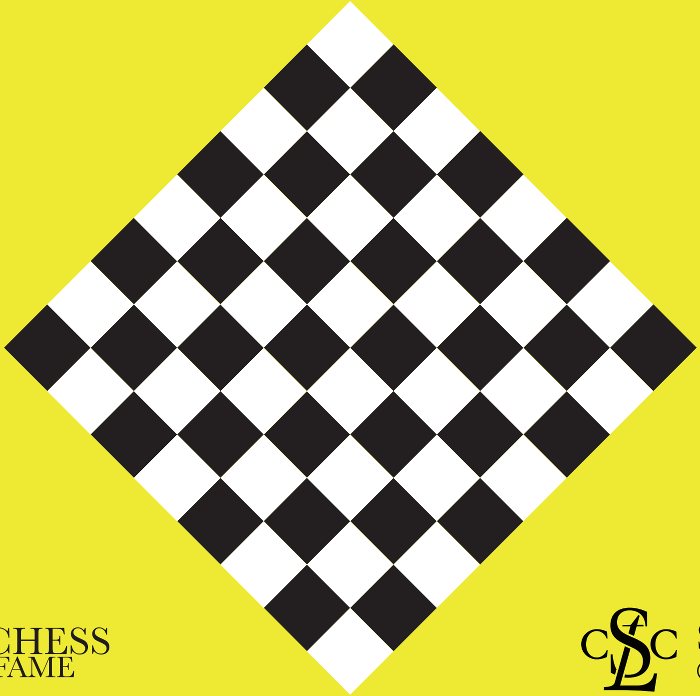
ARMENIAN VERSION



WORLD CHESS HALL of FAME

Saint Louis CHESS CLUB

ՍՈՎՈՐԵՆՔ

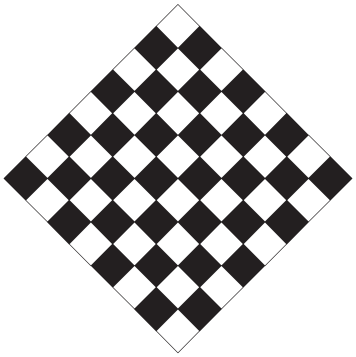
ԿԱՐԴԱԼ ԵՎ ԳՐԱՌԵԼ ՇԱԽՄԱՏ

by Dr. Jeanne Cairns Sinquefield
ՋԻՆՆ ՔԵՐՆՍ ՍԻՆՔՖԻԼԴ
Translated by GM Levon Aronian

Դուք կարող եք շախմատ խաղալ՝ առանց շախմատ կարդալ կամ գրառել իմանալու: Ես շախմատ խաղալ սովորել եմ պապիկիս հետ՝ մեր տան ետնի պատշգամբում: Ո՛չ ես, ո՛չ էլ նա չգիտեինք, որ կան շախմատային գրքեր, կամ որ պետք է գրառել քայլերդ: Մենք պարզապես խաղում էինք: Վերջերս որոշեցի, որ պետք է գրագետ դառնամ: Սակայն ինձ դուր չեկան շախմատ կարդալ և գրառել (շախմատային նոտագրություն) սովորելու վերաբերյալ եղած նյութերը: Դրանք բոլորը չափազանց բարդ էին և հիմնված էին կարդալու վրա: Իմ գիրքը միաձուլում է կարդալը, խոսելը, գրելը և խաղաքարերը տեղաշարժելը: Եվ իմ գրքում անհրաժեշտ գիտելիքները բաժանված են պարզ բաժինների ա) խաղաքարերի անունները բ) վանդակները գ) գրավոր քայլերի տեսակները և դ) ա-ից գ գործողությունների միավորումը՝ խաղալը կարդալուն և գրելուն մեկտեղելու համար:

Եթե ես կարողացել եմ գրագետ դառնալ իմ տարիքում (70-ից հետո), ապա բոլորը կարող են:

Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ
Սենթ Լուիսի շախմատի ակումբի համահիմնադիր



Երախտագիտության խոսքեր

Այս նախագծին աջակցել են շատերը, այդ թվում՝ Սենթ Լուիսի շախմատի ակումբի անձնակազմը և Շախմատի Համաշխարհային Փառքի Սրահը, ինչպես նաև շախմատիստներ՝ սկսած գրոսմայստերներից մինչև սկսնակներ: Հատուկ շնորհակալություն թոռնիկիս՝ Լոգանին, որն ինձ սովորեցրեց շախմատի խաղատախտակի վանդակները, և ամուսնուս՝ Ռեքսին, ով կարծում է, որ բոլորը պետք է շախմատ խաղան:

© 2018 Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ
Տարբերակ 10

Բոլոր իրավունքները պաշտպանված են: Այս գրքի ոչ մի հատված չի կարող վերարտադրվել, պահպանվել որոնման համակարգում կամ փոխանցվել որևէ ձևով՝ մեխանիկական, էլեկտրոնային, պատճենահանման, ձայնագրման կամ այլ միջոցով՝ առանց հրատարակչի գրավոր թույլտվության:

Հրատարակել և տարածել է
Շախմատի Համաշխարհային Փառքի Սրահը
4652 Մերիլենդ պողոտա, Սենթ Լուիս, Միսսուրի 63108
worldchesshof.org

Շատ շախմատիստներ չգիտեն շախմատային նոտագրություն / կարդալ կամ գրառել:

Դա խոչընդոտում է շախմատում կատարելագործվելուն: Բայց սովորելը դժվար չէ: Սովորելու համար պետք է անել հետևյալ չորս քայլերը.

ա) սովորել շախմատի խաղաքարերի տառերը բ) շախմատի խաղատախտակի վանդակները գ) շախմատային քայլերի հատուկ տեսակները և դ) համադրել ա-ից գ-ը գործողությունները՝ խաղի քայլերը գրառելու և կարդալու համար:

ԱՌԱՋԱԴՐԱՆՔՆԵՐ ՀԱՏՈՒԿ ՔԵԶ ՀԱՄԱՐ.

Շախմատային խաղաքարերն ունեն անուններ և տառեր.

Պատկեր 1.

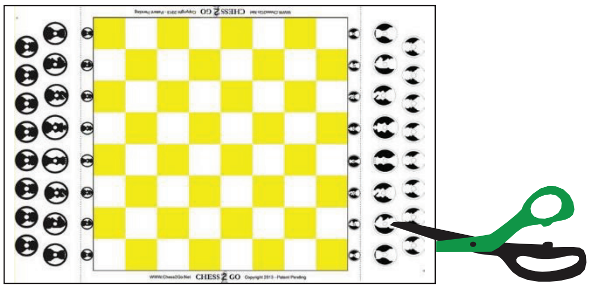
Արքա (Ա) Թագուհի (Թ) Նավակ (Ն) Փիղ (Փ) Ձի (Ձ)

(1) Գրեք յուրաքանչյուր խաղաքարի անունն ու տառը (զինվորի համար տառ չկա):

(2) Դուրս բերեք շախմատի թղթե խաղատախտակը (կենտրոնում):

(3) Գրեք (Ա, Թ, Փ, Ձ և Ն) տառը համապատասխան խաղաքարի վրա:

(4) Կտրեք առանձին շախմատի խաղաքարերը: Կարող եք սոսնձել 22երի խցանների վրա և այլն:

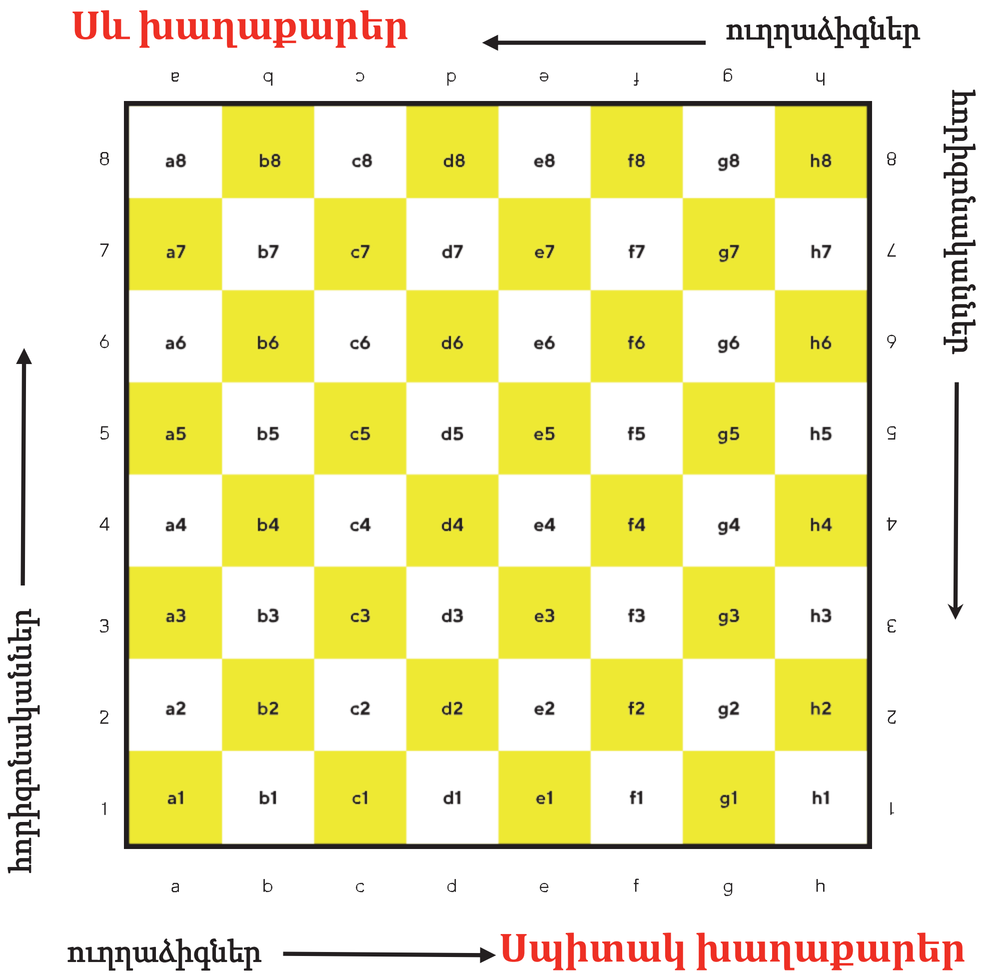


© 2018 Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ. բոլոր իրավունքները պաշտպանված են

Շախմատի խաղատախտակն ունի ուղղաձիգներ, հորիզոնականներ և վանդակներ

Շախմատի խաղատախտակն ունի գծեր՝ ուղղաձիգներ (a,b,c,d,e,f,g,h) և հորիզոնականներ (1,2,3,4,5,6,7,8): Կան 8 ուղղաձիգներ և 8 հորիզոնականներ՝ 64 վանդակ: Օրինակ՝ a1 կամ h7:

Պատկեր 2. Խաղատախտակի նկար՝ ուղղաձիգների, հորիզոնականների և վանդակների անուններով:



(5) Գրեք ուղղաձիգի տառերը և հորիզոնականի թվերը շախմատի թղթե խաղատախտակի վրա: Ուղղաձիգ՝ a,b,c,d,e,f,g,h, հորիզոնական՝ 1,2,3,4,5,6,7,8: Ստուգեք պատկեր 2-ով:

(6) Գրեք շախմատի թղթե խաղատախտակի վրա բոլոր վանդակները (բոլոր 64-ը), օրինակ՝ a1, a2, մինչև h8: Ստուգեք պատկեր 2-ով:

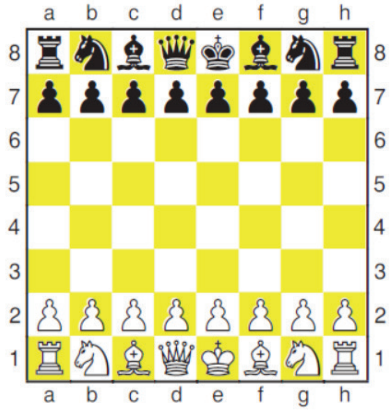
(7) Ցույց տվեք յուրաքանչյուր վանդակը և **ասեք** դրա տեղադրությունը, օրինակ՝ f6:

(8) Տեղադրեք հինգ խաղաքար տախտակի վրա: **Ասեք** տառը և տեղադրությունը, օրինակ՝ Նa1:

© 2018 Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ. բոլոր իրավունքները պաշտպանված են

(9) **Շարեք** դիրքեր շախմատի խաղատախտակի վրա: Դիրքերն ունեն խաղաքարի անուն և տեղադրություն, բացառությամբ զինվորների, որոնք ունեն միայն տեղադրություն: Օրինակ, Արքան e6-ի վրա գրվում է Աe6, զինվորը g2-ի վրա՝ g2:

Պատկեր 3ա
Մեկնարկային
դիրք



9a **Շարեք** դիրքեր շախմատի թղթե խաղատախտակին և **ասեք** դրանք, ապա **գրեք** դիրքերը:

ՍպիտակՆa1, Ձb1, Փc1, Թd1, Աe1, Փf1, Ձg1, Նh1

Գրեք______________________________

Սպիտակ զինվորներ a2,b2,c2,d2,e2,f2,g2,h2

Գրեք______________________________

Սև Նa8, Ձb8, Փc8, Թd8,Աe8, Փf8, Ձg8, Նh8

Գրեք______________________________

Սև զինվորներ a7,b7,c7,d7,e7,f7,g7,h7

Գրեք______________________________

Ստուգեք 3ա պատկերով:

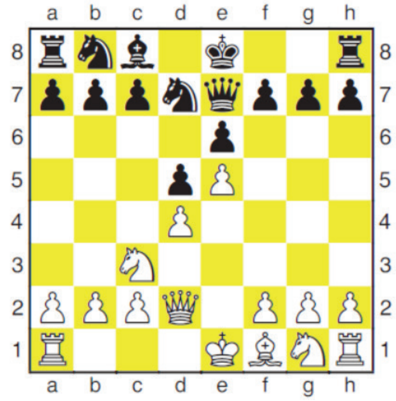
ՕԳՏԱԿԱՐ
ՀՈՒՇՈՒՄՆԵՐ

Թագուհին միշտ իր գույնի վրա է

Աջ Նավակը միշտ սպիտակ վանդակին է

9b **Շարեք** դիրքեր շախմատի թղթե խաղատախտակին և **ասեք** դրանք, ապա **գրեք** դիրքերը:

Պատկեր 3բ



Սպիտակ Նa1, Ձc3, Թd2, Աe1, Փf1, Ձg1, Նh1

Գրեք______________________________

Սպիտակ զինվորներ a2,b2,c2,d4,e5,f2,g2,h2

Գրեք______________________________

Սև Նa8, Ձb8, Փc8, Թe7, Աe8, Ձd7, Նh8

Գրեք______________________________

Սև զինվորներ a7, b7, c7, d5, e6, f7, g7, h7

Գրեք______________________________

Ստուգեք 3բ պատկերով:

© 2018 Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ. բոլոր իրավունքները պաշտպանված են

Շախմատային քայլերի հատուկ տեսակներ

Շախմատային քայլերի գրառումը (նոտագրությունը) ունի հստակ կարգ, տես՝ պատկեր 4. Շախմատային քայլերի գրառման համար կիրառում են խաղաքարերի տառերի (պատկեր 1), վանդակների (պատկեր 2), հատուկ սիմվոլների նոտագրությունը (պատկեր 4).

Պատկեր 4. Շախմատային քայլերի նոտագրության կարգը.

ՆՇԱՆ	ՔԱՅԼԻ ԱՆՈՒՆԸ	ԲԱՑԱՏՐՈՒԹՅՈՒՆ
	Խաղաքարի տառ	Պահանջվում է Ա, Թ, Ն, Փ, և Ձ-ի համար. (ոչ զինվորի)
	Սկզբնական /մեկնարկային դիրք	Եթե նույն դաշտը կարող է զբաղեցնել նույն տեսակի այլ խաղաքար. Օր. Ձgf2, Ն1a3, cxd4
X	Հարված	Օրինակ՝ Ձxa5, Ձին հարվածում է է a5 վանդակը, dxe7 (զինվոր)
	Վերջնական դիրք	Պահանջվում է, Օր. d5 (զինվոր) կամ Ն f5. Նավակի վերջնական դիրքը f5
Ep	Կողանցիկ հարված	Օր.՝ gxf6ep, զինվորը g ուղղաձիգի վրա է
=	Զինվորի փոխակերպում	Օր. e8=Q, զինվորը տեղափոխվում է e8, փոխակերպվում է Թագուհու
+	Շախ	Օր. Bh3+, Փիղը տեղափոխվում է h3՝ հայտարարելով Արքային շախ
# կամ ++	Մատ	Օր. Թe7#, Թագուհին շարժվում է e7՝ հայտարարելով Արքային մատ
	ՀԱՏՈՒԿ ՔԱՅԼԵՐ	Տես՝ պատկեր 9
0-0	Փոխատեղում (Արքայի թև)	Սպիտակ՝ Աg1, Նh1f1, Սև՝ Աg8, Նh8f8
0-0-0	Փոխատեղում (Թագուհու թև)	Սպիտակ՝ Աc1, Նa1d1, Սև՝ Աc8, Նa8d8

(10) Մեկնարկ/Սկիզբ և Խաղաքայլեր թղթե խաղատախտակի վրա.

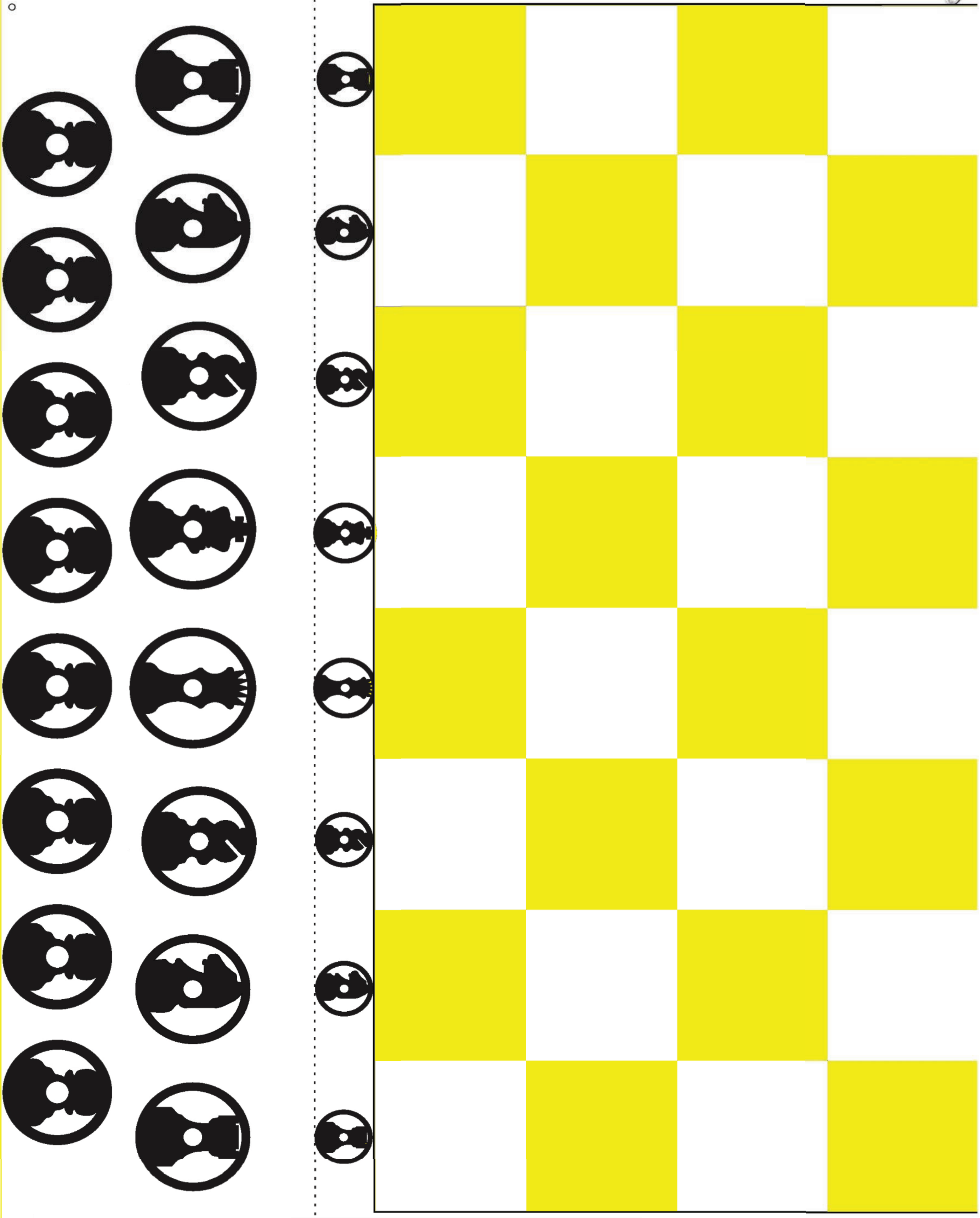
Ասեք օրինակներ: Պարզ կանոն. նոտագրման հերթականությունը նույնն է՝ ինչ ասված բառերինը: Սկսելու հավանական կետերը տրված են փակագծերում ():

ՇԱԽՄԱՏԱՅԻՆ ՔԱՅԼԵՐԻ ՏԱՐԱԾՎԱԾ ՕՐԻՆԱԿՆԵՐ		Ձgf2 կամ Ձ4f2	Ձին շարժվում է g4-ից f2 (Ավելացրեք g ուղղաձիգ կամ 4 հորիզոնական եթե խաղաքարի սկզբնական վանդակ է հարկավոր)
a4 g6	Զինվորը շարժվում է a4 վանդակ (օրինակ՝ սկսելով a2-ից) Զինվորը շարժվում է g6 (օրինակ՝ սկսելով g5-ից)	gxf5	Զինվորը g ուղղաձիգից հարվածում է f5, տես՝ պատկեր 5. (կիրառեք ուղղաձիգի անունը զինվորների հարվածների համար)
Փd2 Ձe3	Փիղը շարժվում է d2 վանդակ (օրինակ՝ սկսելով c1-ից) Ձին շարժվում է e3 (օրինակ՝ սկսելով g-2ից)	e8=Թ	Սպիտակ զինվորի առաջխաղացում e8, փոխակերպվում է Թագուհու (օրինակ՝ սկսելով e7-ից), տես՝ պատկեր 7
Ձxf2 dxe7	Ձին հարվածում է f2 (օրինակ՝ սկսելով g4-ից) Զինվորը d ուղղաձիգից հարվածում է e7 (օրինակ՝ սկսելով d6-ից)	Փh3+ Թc2#	Փիղը շարժվում է h3, շախ Թագուհին շարժվում է c2, մատ, տես՝ պատկեր 8բ

© 2018 Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ. բոլոր իրավունքները պաշտպանված են

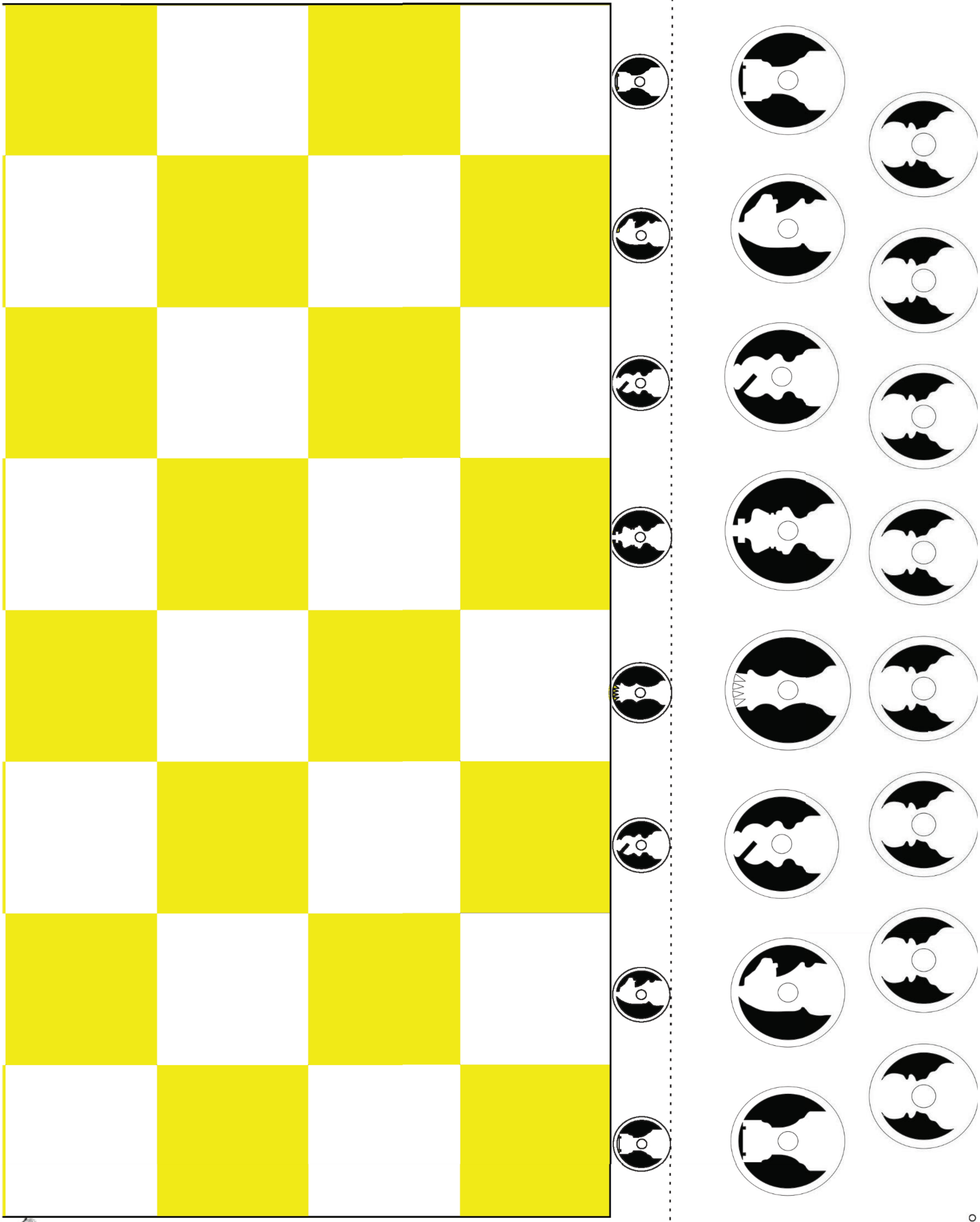
ԴՈՒՐՍ ՔԱՇԵՔ ԹՂԹԵ ԽԱՂԱՏԱԽՏԱԿԸ

2 GO Copyright 2013 - Patent Pending



CHESS WWW.Chess2Go.Net

CHESS WWW.Chess2Go.Net



2 GO Copyright 2013 - Patent Pending

ԴՈՒՐՍ ՔԱՇԵՔ ԹՂԹԵ ԽԱՂԱՏԱԽՏԱԿԸ

(11) Շարեք, ասեք և քայլ արեք շախմատի թղթե խաղատախտակին: Խաղատախտակի վրա խաղացեք շախմատային քայլերի յուրաքանչյուր օրինակը:

(12) Գրեք շախմատի նոտագրումը 5—9 պատկերների տակի տողերին:

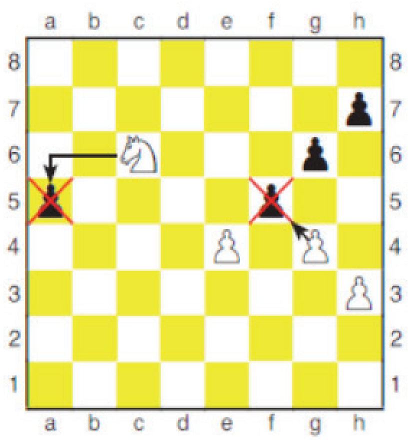
Պատկեր 5-9. Խաղատախտակի վրա հատուկ տեսակի քայլերի օրինակներ:

5. Հարված x Զինվոր x

Ձxa5

gxf5 (նշում 2 զինվոր

կարող են շարժվել)



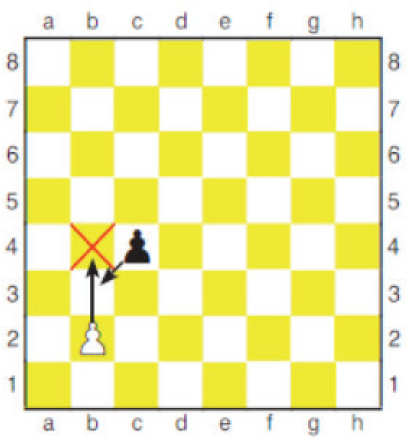
Գրեք ______________

6. Կողանցիկ հարված ep

Սպիտակը b4.

Սևը գրոհում է b4,

շարժվում b3: cxb3ep



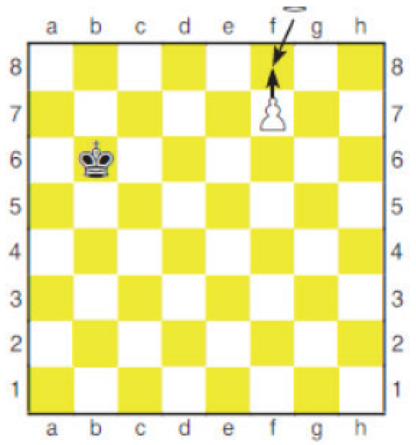
Գրեք ______________

7. Զինվորի առաջխաղացում =

Զինվորը շարժվում է f8, փոխակերպվու

է Թագուհու

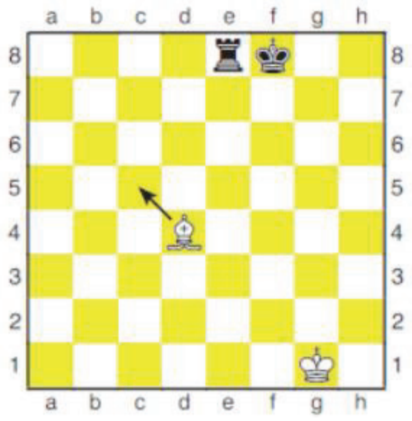
f8=Թ



Գրեք ______________

8ա. Շախ +

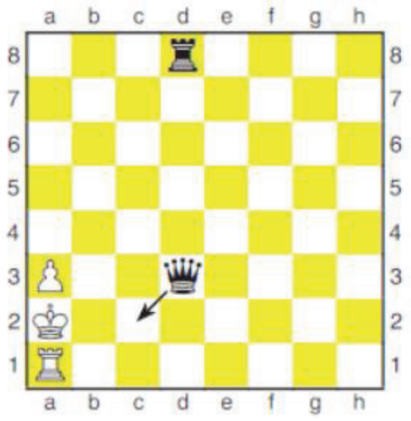
Bc5+



Գրեք ______________

8բ. Մատ #

Թc2#

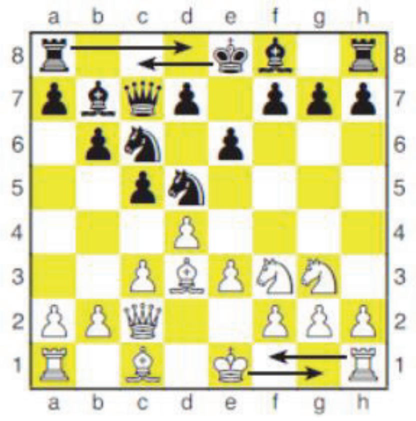


Գրեք ______________

9. Փոխատեղում

Թագուհու թևը՝ 0-0-0 ,

Արքայի թևը՝0-0



Գրեք ______________

© 2018 Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ. բոլոր իրավունքները պաշտպանված են

Գրառում և կարդում ենք շախմատային քայլերը

Ժամանակն է խաղալ՝ կիրառելով գրավոր նոտագրումը (քայլերը).

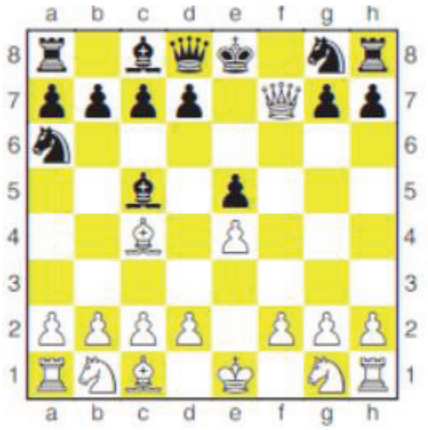
(13)Խաղացեք հետևյալ խաղը ձեր թղթե խաղատախտակի վրա: Օգտագործեք նշված մեկնարկային դիրքը, պատկեր 3ա: Ստուգեք ավարտելու դիրքը պատկեր 11-ով:

Պատկեր 10.

Մանկական մատ

Սպիտակ	Սև
1. e4	e5
2. Փc4	Փc5
3. Թh5	Ձa6
4. Թxf7#	1-0

Պատկեր 11.



(14) Մի պարտիա շախմատ խաղացեք խաղընկերոջ հետ: Գրի առեք շախմատային քայլերը հաշվի թղթիկի վրա: 4 քայլից ստուգեք, թե արդյոք ձեր և ձեր խաղընկերոջ հաշվի թղթիկները համապատասխանու՞մ են իրար, թե ոչ: Ավարտեք խաղը:

(15) Նորից խաղացեք ձեր խաղը՝ օգտվելով ձեր հաշվի թերթիկից: Կարողանո՞ւմ եք նորից վերարտադրել խաղը:

(16) Խաղացեք ևս նորից 6 պարտիա՝ կիրառելով հաշվի թերթիկներ:
Խաղացեք սևերով և սպիտակներով: Ամեն 4 քայլը մեկ ստուգեք հաշիվը: Կարողանու՞մ եք խաղալ այն.

(17) Խաղացեք քայլերով՝ կիրառելով գրքի ֆորմատը: Կիրառեք մեկնարկային դիրքը: Գրքի ֆորմատն է՝ թիվ, սպիտակ քայլ, սև քայլ:
1. e4 e5 2 . Ձf3 Ձc6 3. Փb5 a6 4. Փa4 b5 5. Փb3 Ձf6

(18) Սովորեցրեք որևէ մեկին շախմատ գրառել և կարդալ /նոտագրել:

Շնորհավորում ենք: Դու կարող ես շախմատ գրառել և կարդալ /նոտագրել:

Սովորածդ կատարելագործելու համար ավելի շատ խաղա և նոտագրիր: Նաև խաղա գրքերի պարտիաները:

© 2018 Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ. բոլոր իրավունքները պաշտպանված են

CSLC

SAINTLOUISCHESSCLUB.ORG
(314) 361-CHESS (2437)

Միջոցառում			Ամսաթիվ
Խաղափուլ	Խաղատախտակ	Սեկցիա/բաժին	Ժամանակ

Սպիտակ	Սև

	Սպիտակ	Սև		Սպիտակ	Սև
1			31		
2			32		
3			33		
4			34		
5			35		
6			36		
7			37		
8			38		
9			39		
10			40		
11			41		
12			42		
13			43		
14			44		
15			45		
16			46		
17			47		
18			48		
19			49		
20			50		
21			51		
22			52		
23			53		
24			54		
25			55		
26			56		
27			57		
28			58		
29			59		
30			60		

Արդյունք. Սպիտակները հաղթեցին Ոչ ոքի Սևերը հաղթեցին

Ստորագրություն	Ստորագրություն

CSLC

SAINTLOUISCHESSCLUB.ORG
314) 361-CHESS (2437)

Միջոցառում			Ամսաթիվ
Խաղափուլ	Խաղատախտակ	Սեկցիա/բաժին	Ժամանակ

Սպիտակ	Սև

	Սպիտակ	Սև		Սպիտակ	Սև
1			31		
2			32		
3			33		
4			34		
5			35		
6			36		
7			37		
8			38		
9			39		
10			40		
11			41		
12			42		
13			43		
14			44		
15			45		
16			46		
17			47		
18			48		
19			49		
20			50		
21			51		
22			52		
23			53		
24			54		
25			55		
26			56		
27			57		
28			58		
29			59		
30			60		

Արդյունք. Սպիտակները հաղթեցին Ոչ ոքի Սևերը հաղթեցին

Ստորագրություն	Ստորագրություն

SAINTLOUISCHESSCLUB.ORG
(314) 361-CHESS (2437)

Միջոցառում			Ամսաթիվ
Խաղափուլ	Խաղատախտակ	Սեկցիա/բաժին	Ժամանակ
Սպիտակ		Սև	

	Սպիտակ	Սև		Սպիտակ	Սև
1			31		
2			32		
3			33		
4			34		
5			35		
6			36		
7			37		
8			38		
9			39		
10			40		
11			41		
12			42		
13			43		
14			44		
15			45		
16			46		
17			47		
18			48		
19			49		
20			50		
21			51		
22			52		
23			53		
24			54		
25			55		
26			56		
27			57		
28			58		
29			59		
30			60		

Արդյունք. Սպիտակները հաղթեցին   Ոչ ոքի   Սևերը հաղթեցին

Ստորագրություն   Ստորագրություն

SAINTLOUISCHESSCLUB.ORG
(314) 361-CHESS (2437)

Միջոցառում			Ամսաթիվ
Խաղափուլ	Խաղատախտակ	Սեկցիա/բաժին	Ժամանակ
Սպիտակ		Սև	

	Սպիտակ	Սև		Սպիտակ	Սև
1			31		
2			32		
3			33		
4			34		
5			35		
6			36		
7			37		
8			38		
9			39		
10			40		
11			41		
12			42		
13			43		
14			44		
15			45		
16			46		
17			47		
18			48		
19			49		
20			50		
21			51		
22			52		
23			53		
24			54		
25			55		
26			56		
27			57		
28			58		
29			59		
30			60		

Արդյունք. Սպիտակները հաղթեցին   Ոչ ոքի   Սևերը հաղթեցին

Ստորագրություն   Ստորագրություն

Խաղեր շախմատի ուսուցիչների համար

Ջիննի շախմատային նոտագրություն սովորելու խաղերը

1. Խաղաքարի անունը՝ Ա,Թ,Փ,Ն և Զ տառերը.
   a. Ցույց տալիս խաղաքարը, երեխաները բարձրաձայն ասում են խաղաքարի տառը:
   b. Ասում եք խաղաքարի տառային անունը, երեխաները վերցնում են համապատասխան խաղաքարը:
   c. Ցույց եք տալիս խաղաքարը, երեխաները գրում են տառը: Հաղթող են ճանաչվում ամենաշատ ճիշտ պատասխաններ ունեցողները:
2. Վանդակների անունները՝ a,b,c,d,e,f,g,h, 1-8.
   a. Ցույց եք տալիս վանդակը խաղատախտակին, երեխաները բարձրաձայն ասում են տեղադրությունը, օրինակ՝ d3:
   b. Ցույց եք տալիս վանդակը խաղատախտակին, երեխաները գրում են տեղադրությունը, օրինակ՝ a4: Հաղթող են ճանաչվում ամենաշատ ճիշտ պատասխաններ ունեցողները:
   c. Ասում եք վանդակի անունը, երեխաները խաղաքարը դնում են խաղատախտակի համապատասխան վանդակում:
   d. Ասում եք վանդակի անունը, երեխաները ասում են սև կամ սպիտակ՝ կախված վանդակի գույնից:
   e. Ցույց եք տալիս վանդակների գրավոր ցանկ՝ սև և սպիտակ խաղաքարերի համար, երեխաները բոլոր խաղաքարերը տեղադրում են խաղատախտակի վրա: Կիրառեք դիրքեր ստանալու համար: Հաղթում է խաղաքարերը ճիշտ վանդակներին ամենաարագ տեղադրողը:
3. Քայլի անուն՝ հարված(x), փոխատեղում (0-0,0-0-0), կողանցիկ հարված, շախ(+), մատ(++).
   a. Ցույց եք տալիս քայլերի անունների ցանկ, երեխաները նոտագրում են: Հաղթում է ամենարագ ճիշտ պատասխաններ տված աշակերտը:
   b. Մեկ քայլ խաղում եք, երեխաները բարձրաձայն ասում են քայլի նոտագրումը:
   c. Խաղում եք մի քանի քայլ, երեխաները գրում են քայլի նոտագրումը: Հաղթում է նա, ով բոլորը ճիշտ է գրել:
4. Խաղի քայլեր՝ խաղաքարի, վանդակի, քայլի և վանդակի նոտագրում.
   a. Խաղում եք մեկ քայլ, երեխաներից մեկը բարձրաձայն ասում է (խաղաքար, վանդակ, քայլ և վանդակ) նոտագրումը.
   b. Խաղում եք մի քանի քայլ կամ մի խաղ, երեխաները գրում են ամբողջական նոտագրումը: Հաղթում է նա, ով բոլորը ճիշտ է գրել:
   c. Ցույց եք տալիս խաղային քայլերի ցանկ, երեխաները խաղում են քայլերը խաղատախտակի վրա: Հաղթում է նա, ով ամենաարագն է հասնում ճիշտ վերջնական դիրքին:

Ուսուցչին պետք են 1c,2b,2e,3a,3c,4b,4c-ի նախապատրաստական ցանկեր՝ հաղթողի արդյունքները ստուգելու համար: Փոքր երեխաները հնարավոր է դանդաղ նոտագրեն և կարդան: Այդ պատճառով կարելի է սահմանափակվել 1a,1b,2a,2c,2d,3b,4a-ով:

© 2018 Ջինն Քերնս Սինքֆիլդ. բոլոր իրավունքները պաշտպանված են

«Այս գիրքը կօգնի ցանկացած շախմատ խաղացողի սովորել շախմատ գրել և կարդալ: Սա նաև լավ նյութ է ծնողների և շախմատի ուսուցիչների համար: Ես շատ կուզեի ավելի վաղ տարիքում սովորած լինել:»

Թոնի Րիչ, Գործադիր տնօրեն, Սենթ Լուիսի Շախմատի Ակումբ

«Շատերի կարծիքով շախմատ սովորելը բարդ է և խրթին: Բայց դա ճիշտ չէ: Երբ սովորում եք շախմատ գրառել, կարդալ, խաղը շատ ավելի հեշտ է դառնում: Ես դա սովորել եմ 4 տարեկանում:»

Գրոսմայստեր ՅասերՍեիրավան, ԱՄՆ քառակի շախմատի չեմպիոն

«Այս գրքույկը կարելի է կիրառել դասարանում երեխաներին օգնելու համար.
a) սովորել կարդալ, գրել և հետևել ցուցումներին.
b)բարելավել տարածքային կողմնորոշումը, ճանաչել նմուշները.
զարգացնել հիշողությունը և ռազմավարական հմտությունները՝ խնդիրներ լուծելու համար:»

Քերն Վուլֆ, թոշակառու, 2-րդ դասարանի ուսուցիչ

Սենթ Լուիսի Շախմատի Կամպուս

saintlouischessclub.org | worldchesshof.org